

## Anordnung

### der kommunalen Volksabstimmung vom 26. November 2017

Der Gemeinderat Römerswil beschliesst, gestützt auf die Gemeindeordnung vom 1. Juli 2013 und das Stimmrechtsgesetz vom 25. Oktober 1988:

1. Am **Sonntag, 26. November 2017**, und an den entsprechenden Vortagen findet in der Gemeinde Römerswil die kommunale Volksabstimmung an der Urne statt über
  - **das Budget 2018 mit einem Mehraufwand von CHF 49'092.00 in der Laufenden Rechnung, die Investitionsrechnung mit einer Nettoinvestitionszunahme von CHF 473'000.00, die Festsetzung des Steuerfusses 2017 auf 2.15 Einheiten (analog Vorjahr) und die Ermächtigung des Gemeinderats zur Aufnahme von Fremdkapital zur Deckung des Mittelbedarfs von CHF 83'685.00**
  - **die Änderung der Gemeindeordnung der Gemeinde Römerswil**
  - **die Änderung des Reglements für die Controlling-Kommission der Gemeinde Römerswil**
  - **die Änderung des Reglements für die Schule Römerswil**
2. Die Abstimmungsvorlagen werden den Stimmberechtigten bis spätestens drei Wochen vor dem Abstimmungstag zugestellt.
3. Stimmberechtigt sind Schweizerinnen und Schweizer, die das 18. Altersjahr zurückgelegt haben, nicht wegen dauernder Urteilsunfähigkeit unter umfassender Beistandschaft stehen oder durch eine vorsorgebeauftragte Person vertreten werden und spätestens am 21. November 2017 ihren politischen Wohnsitz geregelt haben.
4. Das Stimmregister wird am Dienstag, 21. November 2017, abgeschlossen. Die stimmberechtigten Gemeindeangehörigen können das unbearbeitete Stimmregister einsehen.
5. Das Urnenbüro im Gemeindehaus ist wie folgt offen:  
Sonntag, 26. November 2017, 10.30 - 11.00 Uhr  
Möglichkeiten der brieflichen Stimmabgabe:
  - per Post
  - beim Briefkasten neben dem Gemeindehaus-Eingang
  - am Schalter der Gemeindeverwaltung:  
Montag bis Donnerstag von 08.00 - 11.30 und 13.30 - 17.00 Uhr
6. Die Stimmberechtigung zur brieflichen Stimmabgabe richtet sich nach den §§ 61 bis 69 des Stimmrechtsgesetzes vom 25. Oktober 1988.

12. Oktober 2017

**Gemeinderat Römerswil**